

taraVRoptimizer

Verlustfreie Optimierung sehr großer CAD-Daten

Unser Produkt taraVRoptimizer bietet die Möglichkeit, die Struktur großer CAD-Dateien zu optimieren

Werden Ihre aus einem CAD-Programm exportierten Modelle zu langsam geladen, verbrauchen sie zuviel Hauptspeicher, sind sie nur schleppend navigierbar, sind die Dateien zu groß?

Dann kann Ihnen der taraVRoptimizer mit seiner Strukturoptimierung sicher helfen.

Dabei ist bemerkenswert, daß strukturelle Optimierung - anders als Polygonreduzierung verlustfrei arbeitet.

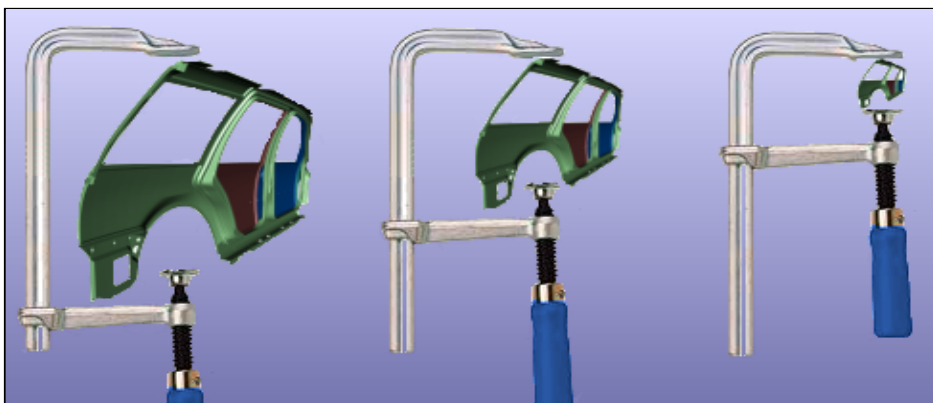
Zusätzlich bietet taraVRoptimizer die Möglichkeit, das 3D-Modell grafisch zu erkunden

taraVRoptimizer ist Bestandteil der Produktreihe taraVRsoftware und unterstützt den Import für taraVRbuilder und taraVRcontrol.

Was kann taraVRoptimizer?

Mit dieser Form der Optimierung erreichen Sie Verbesserungen im Bereich

- der Framerate von 1:30
- der Dateigröße von 10:1
- des Hauptspeicherbedarfs von 2:1
- der Ladezeit von 2:1



Kontakt:

tarakos GmbH
Werner-Heisenberg-Str. 1
39106 Magdeburg
Germany
Tel.: 0391-597 495 0
Fax.: 0391-597 495 33
www.tarakos.com
info@tarakos.com

Testen Sie unsere Vollversion 10 Tage kostenfrei

Gerne beantworten wir Ihnen weitere Fragen.



Leistungsmerkmale:

- einfachste Bedienung über nutzerfreundlichen Wizard
- Expertmodus für individuelle Optimierungsskripte
- 3D-Ansicht
- Verbesserte Navigation
- Kombination mit Polygonreduzierung
- Nutzung des VRML-Standards nach ISO/IEC
- automatisierte Optimierung von Massendaten im Hintergrund über Batch Betrieb möglich
- Optimierung von 3D-Daten aus CATIA, AUTOCAD, Inventor, SolidWorks, ProE, Microstation, SolidEdge, RobCAD, etc.
- CAD Edition inkl. Okino Polytrans zur Formatkonvertierung aus einer Vielzahl von native CAD Formaten:

3D Studio Files (*.3ds,*.prj,*.mli)
3DS Scene Files (*.3ds)
3DS Project Files (*.prj)
3DS Material Files (*.mli)
Alias Triangle Files (*.tri)
Autodesk Inventor Files (*.iam,*.ipt)
Assembly Files (*.iam)
Part Files (*.ipt)
Biovision/Acclaim Files (*.bvh,*.asf,*.amc)
Biovision MoCap Files (*.bvh)
Acclaim Skeleton Files (*.asf)
Acclaim Motion Files (*.amc)
Detailer .VDU Files (*.vdu)
DirectX Files (*.x)
DWG (and DXF) Files, AutoCAD (*.dxf,*.dwg)
AutoCAD DXF ASCII/Binary Files (*.dxf)
AutoCAD DWG Files (*.dwg)
DXF (AutoCAD) ASCII/Binary Files (*.dxf)
Electric Image Files (*.fact,*.fct,*.fac)
Game Exchange Files (*.gaf,*.grp,*.gof)
Houdini GEO Files (*.geo)
IGES Files (via Okino) (*.igs,*.iges)
Illustrator File (*.ai)
Imagine Files (*.iob)
Inventor2 and VRML1 Files (*.iv,*.wrl)
Inventor Files (*.iv)
VRML 1.0 Files (*.wrl)
Lightwave Files (*.lwo,*.lws)
Milkshape3D v1 .ms3d Files (*.ms3d)
Minolta Files (*.cam,*.scn,*.vvd)
PDB and MOL Files (*.pdb,*.ent,*.mol)
Protein Databank Files (*.ent,*.pdb)
MDL Molecule Files (*.mol)
Pro/E SLP 'Render File' (*.slp)
Quickdraw 3D Files (*.3dm,*.3df,*.q3d,*.mf,*.3dmf)
Rhino/OpenNURBS Files (*.3dm)
Solid Edge Files (*.asm,*.par,*.psm,*.pwd)
Assembly Files (*.asm)
Part Files (*.par)
Sheet Metal Files (*.psm)
Weldment Files (*.pwd)
SolidWorks Assembly Files (*.asm,*.sldasm)
SolidWorks Part Files (*.sldprt,*.sldlpt)
SolidWorks DrawingFiles (*.slddrw)
Stereo Lithography .STL Files (*.stl)
StudioPro v1.75 Files (*.vis)
trueSpace Files (*.cob,*.scn)
USGS & GTopo30 DEM Files (*.dem)
VistaPro DEM Files (*.dem)
VRML 1.0 Files (*.wrl) (2)
VRML 2.0 ASCII Files (*.wrl)
X3D or VRML2 Files (*.x3d,*.x3d.gz,*.wrx)
X3D XML Files (x3d, x3d.gz, x3dz)
Classic VRML Files (x3dv, x3dv.gz, x3dsv)
Wavefront Files (*.obj)
XGL/ZGL Files (*.xgl,*.zgl)
XGL Uncompressed Files (*.xgl)
ZGL Compressed Files (*.zgl)